

Génération procédurale d'effets atmosphériques

Antoine Webanck – Equipe GEOMOD

Laboratoire d'InfoRmatique en Image et Systèmes d'information



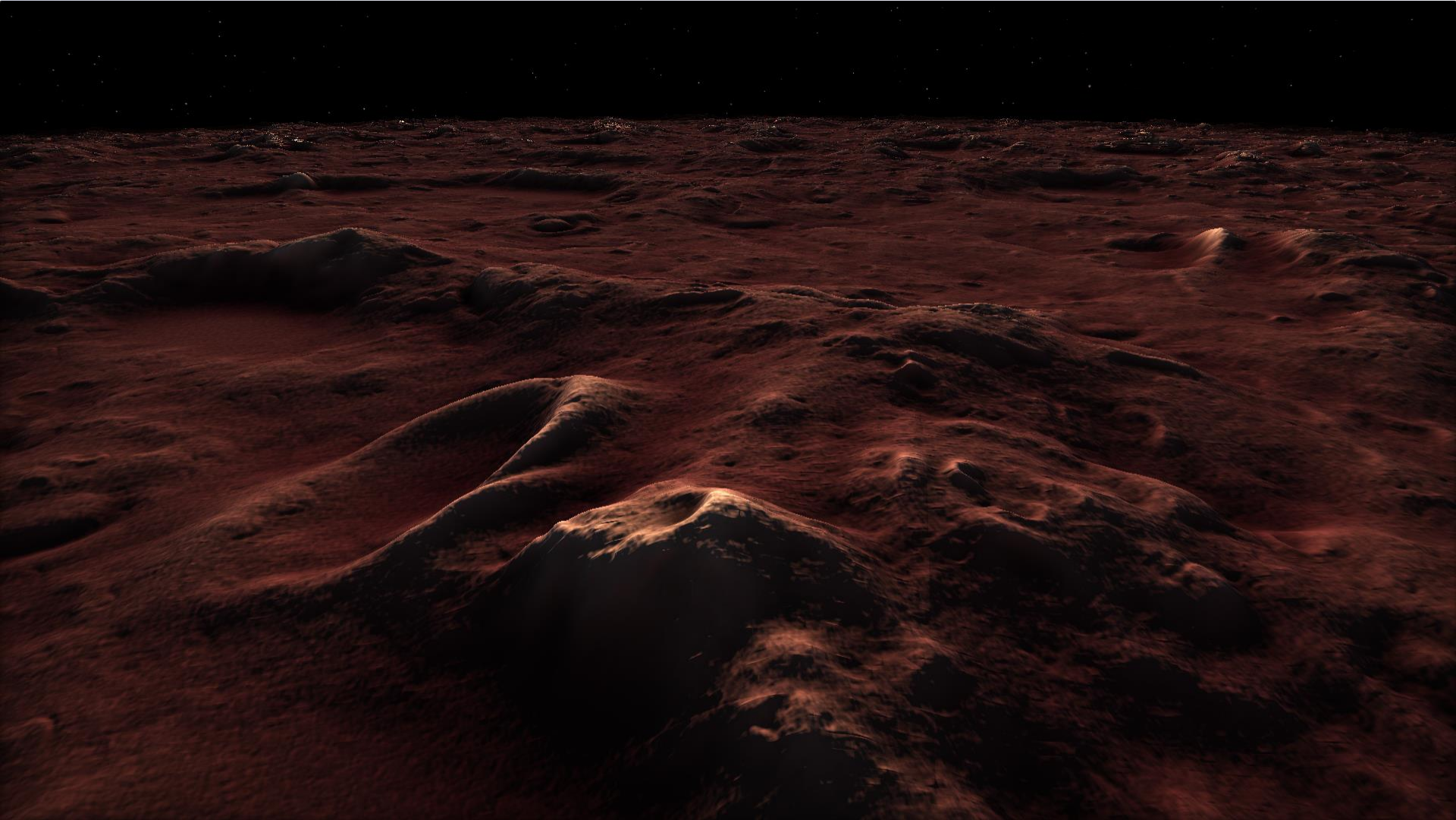
INSA



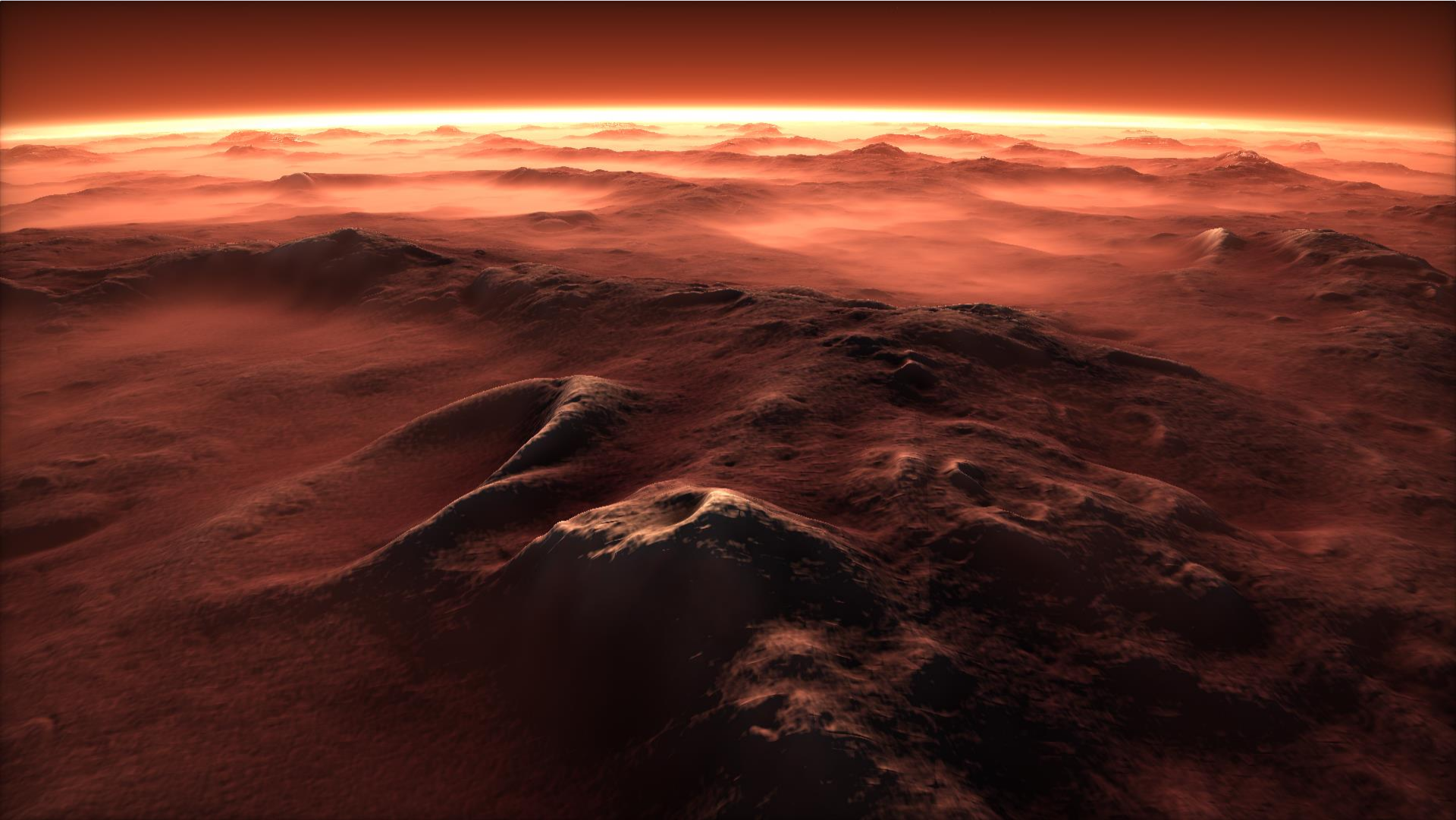
UNIVERSITÉ
LUMIÈRE
LYON 2



Effets atmosphériques.



Effets atmosphériques.



Effets atmosphériques.



Comment modéliser l'atmosphère?



En simulant le cycle de l'eau.

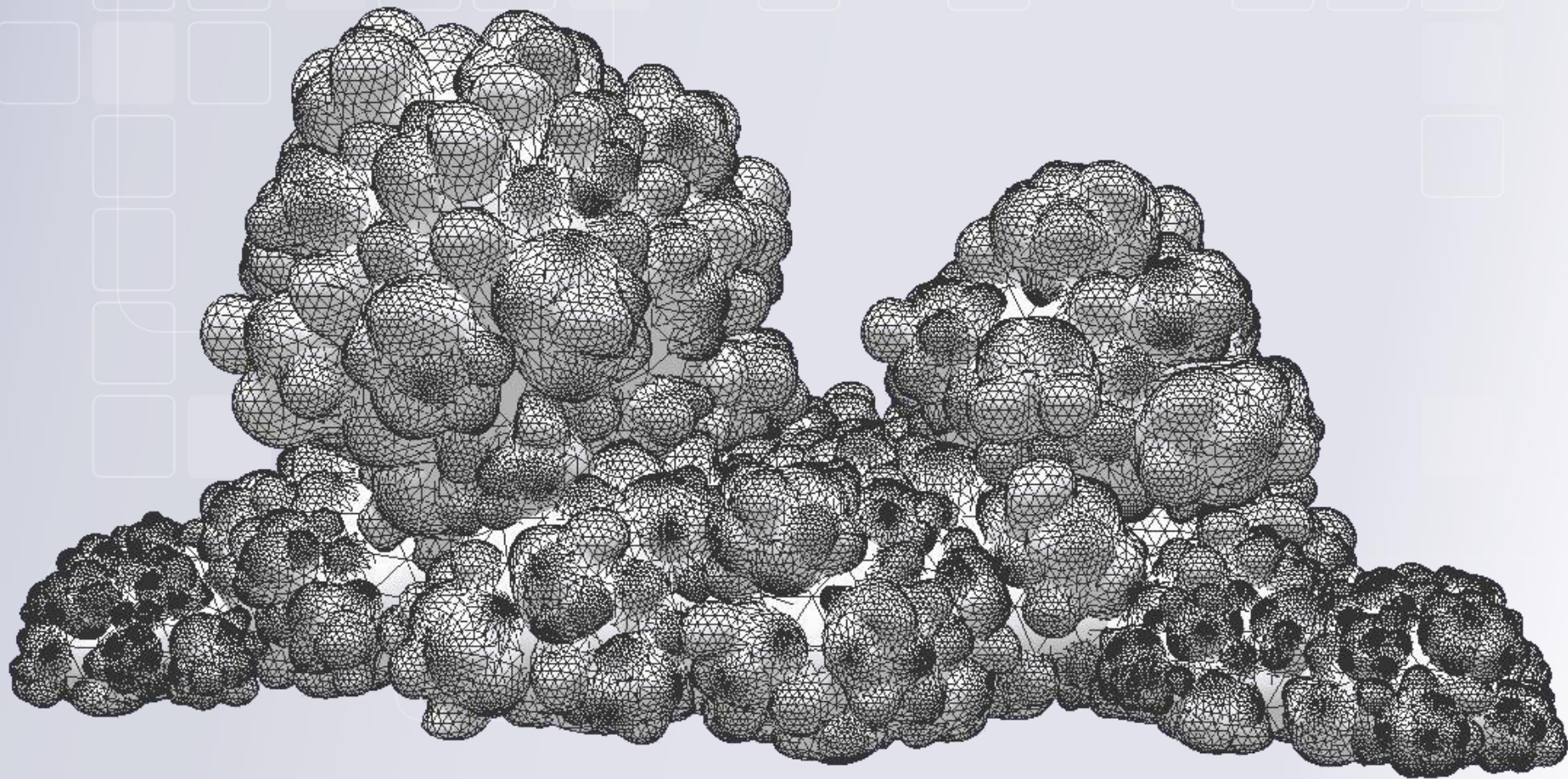
■ Points positifs:

- Réaliste.
- Existant (météo France) .

■ Points négatifs:

- Aucun contrôle.
- Coûteux.

Comment modéliser l'atmosphère?



Par modélisation procédurale.

■ Points positifs:

- Contrôlable.
- Efficace.

■ Points négatifs:

- Pour les artistes?
- Réalisme?

Objectifs.

- **Primitives atmosphériques.**
- **Modèle atmosphérique procédural:**
 - Modélisation.
 - Rendu.
- **Scénarios atmosphériques:**
 - Jeux vidéos.
 - Films.

Questions?

